



김 소 연 Soyoun Kim

a. 경기도 성남시 분당구 서현로 411번길 13, 301
b. 1985. 02. 08
e. cloudysnowyday@gmail.com
p. 010. 9318. 8528

학 력



홍익대학교 영상커뮤니케이션 대학원
게임콘텐츠 전공 미술학석사 2024.03.01
~2026.08.22



홍익대학교 조형대학 디자인영상학부
애니메이션 전공 미술학사 2003.03.01
~2007.02.22

경 력



신구대학교 정보미디어학부 게임콘텐츠과 겸임교수 2026.09.01
~ 현재
• AI콘텐츠시스템설계
• 바이브코딩



백석예술대학교 영상학부 게임그래픽디자인전공 강사 2026.09.01
~ 현재
• UI/UX디자인



경기콘텐츠진흥원 경기게임아카데미 2026.05.01
~ 현재
• 그래픽파트 멘토



와일드플랜 아트팀 시니어아티스트 2025.12.17
~ 현재
• 프로젝트 '레메게톤'



경기게임마이스터고등학교 산학겸임교사 방과후교사 2025.08.18
~ 현재
• 아트반



Animoca Games 아트팀 시니어아티스트 2023.08.08
~2025.07.01
• 프로젝트 'Cosmic Bomber'



청강문화산업대학교 게임스쿨 겸임교수 2022.03.01
~2023.08.27
• 3D그래픽연출
• 3D모델링기초
• 2D게임 그래픽포트폴리오



이한크리에이티브 (에이블레이엔이) 아트디렉터 2021.12.13
~2023.09.01
• 프로젝트 '듀잉'
• 프로젝트 '롯데월드 메타버스' 등



다롱스튜디오 아트디렉터 2018.11.01
~2021.09.06
• 프로젝트 'Colorzzle'
• 프로젝트 'Rainbow Tree'



(주) 라인플레이 개발3실 배경아티스트 2017.01.02
~2017.02.25
• MMORPG 신규 프로젝트



(주) 네오위즈게임즈 로키스튜디오 아트디렉터 2013.10.21
~2017.01.01
• 프로젝트 'Animal Symphony'
• 프로젝트 '와일드기어 for kakao'
• 프로젝트 'TapSonic Top'



(주) 웹젠 레인보우스튜디오 주니어배경아티스트 2011.10.04
~2013.06.29
• 프로젝트 'R2'



(주) 이야소프트 개발5팀 주니어배경아티스트 2009.01.19
~2011.09.29
• 프로젝트 '에다전설'

수 상	• 2025 한국게임학회 추계 학술대회 우수논문상 <3DGS기반 게임 제작 교육의 실행 가능성 탐색: 게임 특성화 고등학교 사례 연구>	2025.11
	• BIC 2018, EXCELLENCE IN CASUAL <Colorzzle>	2018.09
	• Step Up! Project 성남산업진흥재단, GRAND PRIZE, <Color Puzzle>	2017.09
기타활동	• DiGRA-K 학술지 《디지털게임연구》 2025년 겨울호 게재 <실험 기반 모바일 퍼즐게임 개발과정 연구: Practice-Based Research를 통한 게임 메커니즘 구축 사례>	2025.12
	• 2025 한국게임학회 추계 학술대회 논문 수록 <3DGS기반 게임 제작 교육의 실행 가능성 탐색: 게임 특성화 고등학교 사례 연구>	2025.11
	• 청강문화산업대학교 졸업생 특화 프로그램 포트폴리오 멘토링	2025.07 ~ 현재
	• 2024 한국게임학회 추계 학술대회 논문 수록 <Photogrammetry와 NeRF의 비교분석을 통한 실사 오브젝트 제작 방식의 미래 방향성 제안>	2024.11
Tools	3dsMax, Blender, Zbrush, Photoshop, Unreal Engine, Unity Engine, Substance3DPainter, Substance3DDesigner	
Skills	Modeling, Texturing, Animation, UI/UX, Effect, Agentic Coding	
Agentic Coding	• Homepage https://studioaryeon.com/	
	• BRDF Simulator https://studioaryeon.com/brdf-viewer.html	
	• Color Extracter https://pixel-pow.com/	